Etapa de requerimientos 1

-1. concertación nombre

-2. Toma de requerimientos: concretar que se quiere que la aplicación tenga

-3. Carpeta nombre documentos y carpeta proyecto

-4. Concertación módulos

1. Nombres

* scorpion pets
* sweete pets

1. toma de requerimientos
   1. login con roles
      1. admin
      2. user
      3. diseñador
   2. página principal
      1. menú navegación
      2. galería
      3. buscador
   3. categorías: galería
      1. categorías
   4. galería: imagen
      1. Descripcion
      2. interfaz desplegable
      3. datos de contacto
         1. botón
2. carpetas
   1. carpeta documento:
      1. diagramas, documentos, videos
   2. capeta proyecto: “Laravel”
      1. Todo lo relacionado con el proyecto
3. Modulos
   1. Login con roles
   2. Galeria con buscador
   3. Galeria – imagen
      1. (e-commerce “carrito de compra”)

Epicas ----- tareas----- historias de usuario PASAR GIT A JIRA

SPRINT

Sprint -1.: conformación del equipo y organización modelado

1. Se definen los roles de equipo para scrum master, product owner, team  
   estos roles están divididos de la siguiente forma:
   1. Jhosep será el Scrum Master
   2. Brandon será el Product Owner
   3. Leidy será el team junto con Brandon y Jhosep.
2. Nos dedicaremos a recrear la página principal del proyecto junto con su diseño y modelado de base de datos también el inicio de sesión para los usuarios y se tratara de definir los roles para la aplicación
   1. El usuario debe tener acceso a una página principal donde se vean un mini catalogo donde tendra acceso a un botón (ver más) y algunas de las categorías de las mascotas
   2. El usuario por medio del botón (ver mas) debe tener acceso a un catálogo de mascotas más detallado junto con una variedad mas ampliada de categorías.
   3. Como administrador tendré acceso a crear usuarios y/o modificarlos por medio de un rol añadido como administrador.
   4. Como administrador tendré acceso a una página (crud) donde podrá ver o modificar dichos usuarios
   5. El usuario tendrá un acceso a Una página principal sin necesidad de estar logueado la cual hablará de la aplicación y que contiene esta.
   6. Después de que el usuario se registre y ingrese a la aplicación tendrá acceso aun pagina mas detallada donde se pondrán mas funcionalidades (el catalogo completo y/o añadir mascotas para adopción y/o venta)

CRITERIOS DE ACEPTACION

Tener un modelo relacional Entidad relación

El exccel que hicimos de los modelos detallado

Diagrama de clases

TODOS LOS DIAGRAMAS QUE TENGAMOS CLASES ENTIDAD RELACION MAQUETAS DE LA INTERFAZ

Ya tenemos todo

Sprint -2. Fechas ( 21- lunes 25)ocho de noviembre tener listo el proyecto con toda la programación echa

COSTRUCION DE MVC

CRUD

BASE DE DATOS

BACK-END LOGICA asociada a las funcionalidades del negocio

YA ECHO

Sprint -3.(8 nov INICIA EL DESPLIEGUE EN EL HOSTING) “”revisar base de datos “ Duración 22 nov

DESPLIEGUE DE HOSTING

Implementar base de datos

PROBAR LAS RELACIONES DE BASES DE DATOS

Integridad referencial

Sprint -4. Del 22 HASTA EL 6 DICIEMBRE

DIGITAL OUSIAN – SERVICIO DE NUBE CON MAS OPCIONES GRATIS

Despliegue en la NUBE

Sprint -5. Integración continua CI / CD ”automatización”

1. Tratar de ver algún framework DE FONTEND VUE=”que es un templeid ”

Hay que conocer lo básico que ya emos visto

POSIBILIDAD de trabajar los elementos fuertes de JS

TAREAS

HISTORIAS DE USUARIO y de tareas

Decir quien hace que ASIGNAR TAREAS

Configurar fechas